Creatief denken: Schetsen

Je gaat 3 schetsen maken. Voor elke schets krijg je ongeveer 10 minuten.
Kies drie opdrachten uit:

- Teken een superwaterwezen die kan zwemmen én vliegen
- Teken een superwaterwezen die kan teleporteren
- Teken een superwaterwezen die vervuild water schoonmaakt
- Teken een superwaterwezen die andere vissen beschermt
- Teken een superwaterwezen die ook een functie als vervoersmiddel heeft
- Teken een superwaterwezen met een zelf bedachte superkracht

1.

Creatief denken: Schetsen

2.

3.