

# KIJKWIJZER

## architectuur



Gebruik deze alleen bij gebouwen met deze stip

→ 1400 \* 1800 \* 1900 \* 1945 \* 2000 \* 2020 →

**LEEF TIJD** Hoe oud is dit gebouw? Zoek een aanwijzing of vraag het aan een voorbijganger Welk tijdvak hoort hierbij?

**FUNCTIE** Waar wordt het gebouw (nu) voor gebruikt? Waar kun je dat aan zien? Werd het vroeger ergens anders voor gebruikt? Hoe weet je dat?

**NAAM** Heeft het gebouw een naam? Bedenk een **bijnaam** voor het gebouw. Wat vind jij er goed bij passen. Kun je ook achter de naam van de architect komen?

**LEKKER OPVALLEN** Past het gebouw goed in de omgeving? Valt het juist erg op of verdwijnt het tussen de andere bouwwerken? Waar heeft de architect voor gekozen? Hoe denk jij erover?

### MATERIALEN

baksteen, beton, hout, glas  
staal, ijzer, koper, lood  
natuursteen, marmer  
kunststof, tegels  
pleisterwerk = *gladgemaakte wanden*

Welke zie je in dit gebouw?  
Wijs er om de beurt een aan.  
Hoeveel verschillende zie je?  
Wie telt er mee?

**VORM** Welke vormen zie je in dit gebouw? Met welke blokken uit de blokkendoos zou je het gebouw na kunnen bouwen? Ontbreekt er een vorm? Welke vorm speelt de hoofdrol?



### ALLE KLEUREN

Welke kleuren zie je in het gebouw? Noem 2 hoofdkleuren.

### HOE MÉÉR HOE MOOIER

Sommige architecten zijn **dól** op versieringen, vooral in de 19<sup>e</sup> en begin van de 20<sup>e</sup> eeuw. Waarmee is dit gebouw versierd? Zoek de **ornamenten** = *versieringen*

**CONSTRUCTIE** Kun je ontdekken hoe het gebouw stevig blijft staan?

- A. door dragende muren
- B. door skeletbouw

Kun je de constructie duidelijk zien of zit hij verstopt achter de **gevel**? = *voorkant*

### HOE MINDER HOE MOOIER

Sommige architecten willen hun ontwerp juist zo **strak** mogelijk houden, zónder poespas. Past dit gebouw daar bij? Welke stijl heb jij het liefst? Leg uit waarom.